

# Fechtkompass für Lehrlingsränge

Name des Fechters:

## Lehrlingsrang 1

### Huten

Ochs

Pflug

Alber

Hut vom Tag

Wechselhut

### Körperhaltungswechsel

Standwechsel

Auslagenwechsel

Oberkörperbeugung

### Treffbewegung

voller Oberhau 1 – Einführung

voller Oberhau 2 – aus den oberen  
Huten

voller Oberhau 3 – aus den unteren  
Huten

voller Unterhau 1 – Einführung

voller Unterhau 2 – aus den oberen  
Huten

voller Unterhau 3 – aus den unteren  
Huten

### Versatze

Absetzen mit stehenden Ort gg

Oberhau 1 – aus den oberen H.

Absetzen mit stehenden Ort gg

Oberhau 2 – aus den unteren H.

Absetzen mit stehenden Ort gg

Unterhau 1 – aus den oberen H.

Absetzen mit stehenden Ort gg

Unterhau 2 – aus den unteren H.

## Lehrlingsrang 2

### Waffenführung

Griffarten an der Waffe

### Körperwechsel

Ausweichen mit dem Körper

### Fortbewegung

Fechtschritt 1 – Einführung

Fechtschritt 2 – mit Fechtaktion

Kreuzschritt 1 – Einführung

Kreuzschritt 2 – mit Fechtaktion

Wechselschritt 1 – Einführung

Wechselschritt 2 – mit Fechtaktion

Passierschritt 1 – Einführung

Passierschritt 2 – mit Fechtaktion

### Wechselbewegung

Hutenwechsel – im Stand und in  
Bewegung

### Treffbewegung mit Schritten

halber Oberhau aus hohen Hutten

halber Oberhau aus tiefen Hutten

halber Unterhau aus hohen Hutten

halber Unterhau aus tiefen Hutten

voller Oberhau aus tiefen Hutten

voller Unterhau aus hohen Hutten

gezogener Schnitt aus hohen Hutten

gezogener Schnitt aus tiefen Hutten

### Versatze mit Schritten

Absetzen mit hängendem Ort gg

Oberhau 1 – Einführung

Absetzen mit hängendem Ort gg

Oberhau 2 – mit Schritten

Absetzen mit hängendem Ort gg

Unterhau 1 – Einführung

Absetzen mit hängendem Ort gg

Unterhau 2 – mit Schritten

Absetzen mit stehendem Ort gg

Oberhau – mit Schritten

Absetzen mit stehendem Ort gg

Unterhau – mit Schritten

### Lehrlingsrang 3

#### Wechselbewegungen in kontinuierlicher Bew.

- Umgebungsbewegungen Einführung
- Umgehung mit Anbinden/Versetzen
- Umgehung mit Überbinden
- Umgehung mit Treffbewegung

#### Treffbewegung in kontinuierlicher Bewegung

- kurz geführte Haue Einführung
- kurz geführte Haue mit langer Schneide (OH, UH, QH)
- kurz geführte Haue mit kurzer Schneide (OH, UH, QH)
- lang geführter halbe Haue mit kurzer Schneide (OH, UH, QH)
- lang geführter volle Haue mit kurzer Schneide (OH, UH, QH)
- geschobene Schnitte Einführung
- geschobene kurz geführte Schnitte
- geschobene lang geführte Schnitte
- lang geführte volle Haue mit langer Schneide (OH, UH, QH)
- lang geführte halbe Haue mit langer Schneide (OH, UH, QH)

#### Versätze in kontinuierlicher Bewegung

- Verwerfen aus den hohen Hutten 1
- Verwerfen aus den hohen Hutten 2

- Verwerfen aus den unteren Hutten 1
- Verwerfen aus den unteren Hutten 2
- Absetzen mit stehendem Ort
- Absetzen mit hängendem Ort

### Lehrlingsrang 4

#### Bewegungen

- Sprung zum Ausweichen
- Ausfall mit Treffbewegung

#### Beseitigungsbewegung in freier Bewegung

- Schleifen Einführung
- Schleifen mit 3 Wundern
- Stoßen Einführung
- Stoßen mit 3 Wundern
- Schieben Einführung
- Schieben mit 3 Wundern
- Schlagen Einführung
- Schlagen mit 3 Wundern

#### Treffbewegung in Bewegung mit Schrittwechsel

- Zecken mit kurzer Schneide
- Zecken mit langer Schneide

- Stiche Einführung
- geschobene Stiche aus den Hängen
- gestreckte Stiche aus den Hängen
- halbe Haue mit kurzer Schneide
- halbe Haue mit langer Schneide
- volle Haue mit kurzer Schneide
- volle Haue mit langer Schneide
- gezogene Schnitte mit langer Schneide
- geschobene Schnitte mit langer Schneide
- gezogene Schnitte mit kurzer Schneide
- geschobene Schnitte mit kurzer Schneide

#### Versetzen in Bewegung mit Schrittwechsel

- Antwortangriffe nach Absetzen
- Antwortangriff nach Verwerfen
- Antwortangriff nach Körperversatz
- Absetzen in freier Bewegung
- Verwerfen in freier Bewegung

#### Umgebungsbewegungen

- Durchwechseln gg Bedrohungs-beseitigung (Bindung und Treffen)